

**Come AUT & Play:  
SEA LIFE**

# INHOUDSOPGAVE

Inhoudsopgave.....	2
Hoe gebruik ik het stappenplan? .....	3
Wat ga ik doen en wanneer? .....	4
Ik ga naar SEA LIFE Blankenberge .....	6
Ik kom aan bij SEA LIFE Blankenberge .....	7
Aankomst voor gezinnen met lagere schoolkinderen .....	8
Aankomst voor gezinnen met middelbare schoolkinderen .....	10
Come AUT & Play: De activiteit .....	12
Bezoek voor gezinnen met lagere schoolkinderen .....	13
Bezoek voor gezinnen met middelbare schoolkinderen .....	16
Extra informatie .....	19
De souvenirwinkel .....	20
Het toilet .....	21
De rustruimte .....	22
Prikkels in SEA LIFE .....	23



# HOE GEBRUIK IK HET STAPPENPLAN?

Heel fijn dat je samen met ons op uitstap gaat naar SEA LIFE Blankenberge. In deze bundel leg ik uit wat je allemaal kan verwachten van deze daguitstap. Hieronder lees je hoe je het stappenplan kan gebruiken.

Wil je graag meer informatie over een bezoek aan SEA LIFE? Dan kan je [hier](#) het stappenplan voor deze locatie terugvinden.



In dit stappenplan staat veel informatie.

Niet al deze informatie is voor iedereen belangrijk.

Je selecteert de informatie die voor jou belangrijk is.

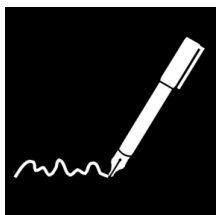


Je kan het stappenplan afdrukken of digitaal bekijken.

Als je het stappenplan hebt afgedrukt, kan je dit best bewaren in een mapje.

Zo zullen de pagina's niet door elkaar geraken.

Je kiest zelf of je dit wil doen of niet.



Op sommige plaatsen in het stappenplan zal je zien dat je zelf nog informatie kan aanvullen, zoals bijvoorbeeld wie meegaat op uitstap en wanneer jullie vertrekken.



Nu kan je echt beginnen met de uitstap voor te bereiden.

Kies een rustig moment uit, zodat jullie niet gehaast zijn om het stappenplan te lezen.

Je leest het stappenplan best samen met jouw kind(eren).

Op die manier ben je zeker dat het kind alles goed begrijpt en kan hij/zij vragen stellen.

Je kan het stappenplan 1 of meerdere keren lezen.

Alles hangt af van hoeveel nood jij hier zelf aan hebt.



Als je wil, kan je dit stappenplan gerust meenemen tijdens je uitstap.

Dit is niet noodzakelijk om je uitstap te doen slagen.



Ziezo, nu ben je helemaal voorbereid om op stap te gaan.

We wensen je alvast veel plezier en kijken er naar uit om jullie te ontmoeten!

Mocht je achteraf feedback hebben over je uitstap of het stappenplan, stuur ons dan gerust een mailtje naar [sien@toerismevoorautisme.be](mailto:sien@toerismevoorautisme.be)

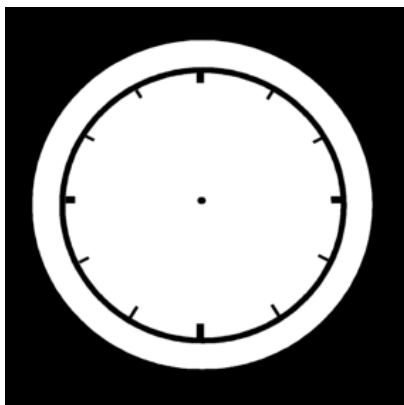
# WAT GA IK DOEN EN WANNEER?

Binnenkort ga ik naar SEA LIFE Blankenberge.

Daar zal ik samen met andere bezoekers een activiteit volgen.

In dit stappenplan kan ik lezen wat ik allemaal zal zien en doen tijdens deze uitstap.

## INFORMATIE



Op zaterdag 14 december 2024 ga ik naar SEA LIFE Blankenberge.

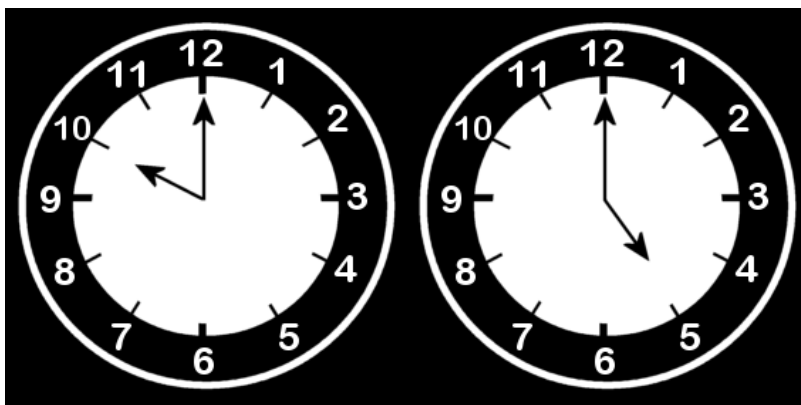
..... gaan met mij mee.

Ik doe mijn best om te vertrekken om ..... (uur).

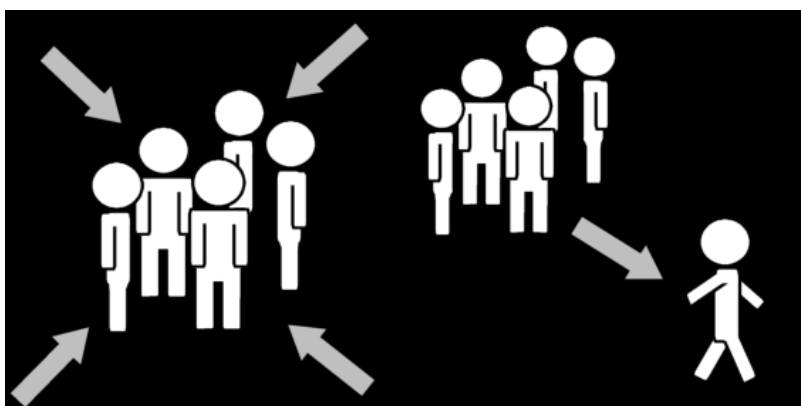
Het kan zijn dat we een klein beetje later vertrekken.

Dat is geen probleem.

Het adres is Koning Albert-I-laan 116, 8370 Blankenberge.



SEA LIFE is die dag open van 10 tot 17 uur.

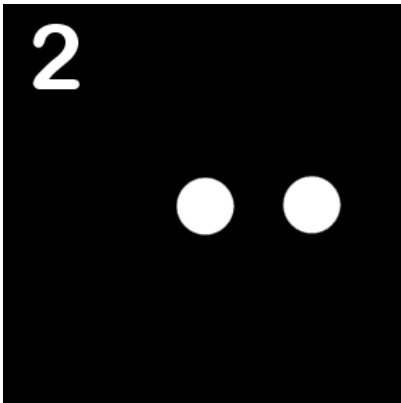


Tijdens mijn bezoek aan SEA LIFE volg ik eerst een activiteit samen met de andere deelnemers.

Daarna mag ik zelfstandig het domein verkennen tot maximum 17 uur.

# WAT GA IK DOEN EN WANNEER?

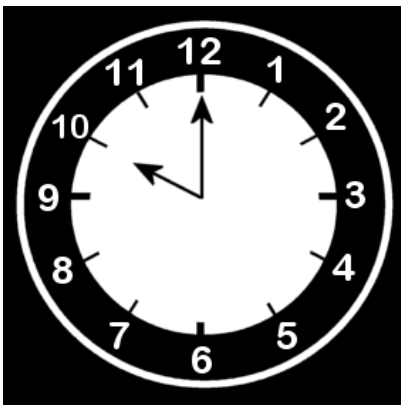
## INFORMATIE



Op zaterdag 14 december zullen 2 groepen de kans krijgen SEA LIFE te verkennen samen met Toerisme voor Autisme.

De eerste groep zijn gezinnen met lagere schoolkinderen.

De tweede groep zijn gezinnen met middelbare schoolkinderen.

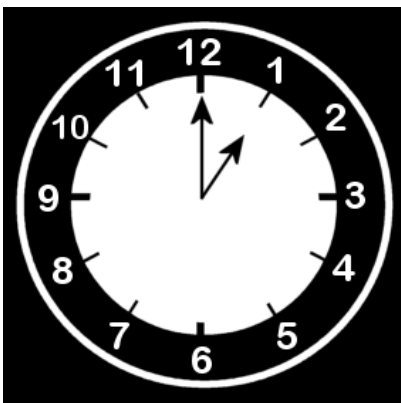


De eerste activiteit is die voor gezinnen met lagere schoolkinderen.

Deze rondleiding start om 10 uur.

Om alles vlot te laten verlopen ben ik 15 minuten op voorhand bij het afspreekpunt.

We spreken af aan de ingang van SEA LIFE Blankenberge.



De tweede activiteit is die voor gezinnen met middelbare schoolkinderen.

Deze rondleiding start om 13 uur.

Om alles vlot te laten verlopen ben ik 15 minuten op voorhand bij het afspreekpunt.

We spreken af aan de ingang van SEA LIFE Blankenberge.



Op de [activiteitenpagina van Come AUT & Play](#) kan ik nog meer informatie terugvinden over deze uitstap, zoals een overzicht van de begeleiders en andere mensen die ik daar zal ontmoeten.

Op de [website van Toerisme voor Autisme](#) kan ik ook een uitgebreid stappenplan terugvinden over SEA LIFE Blankenberge.

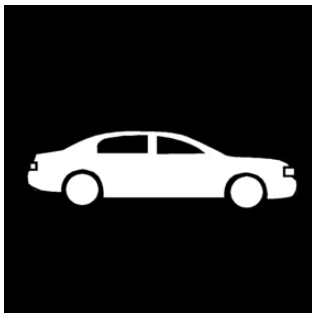
Mocht ik dat willen, kan ik dit op voorhand eens bekijken.

# IK GA NAAR SEA LIFE BLANKENBERGE

Ik ga naar SEA LIFE Blankenberge. Ik kruis aan hoe ik naar het domein ga.



SEA LIFE Blankenberge is bereikbaar met het openbaar vervoer. Vanaf station 'Blankenberge' moet ik nog 20 minuten wandelen tot de ingang van SEA LIFE.



Naast SEA LIFE Blankenberge is een betalende parking.



SEA LIFE Blankenberge is bereikbaar met het openbaar vervoer. De dichtsbijzijnde halte van de kusttram is 'Blankenberge Pier'. Daarna is het nog 5 minuten wandelen tot bij SEA LIFE.





# IK KOM AAN BIJ SEA LIFE BLANKENBERGE

AANKOMST VOOR GEZINNEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN

AANKOMST VOOR GEZINNEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN



# IK KOM AAN BIJ SEA LIFE BLANKENBERGE

## AANKOMST VOOR GEZINNEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN



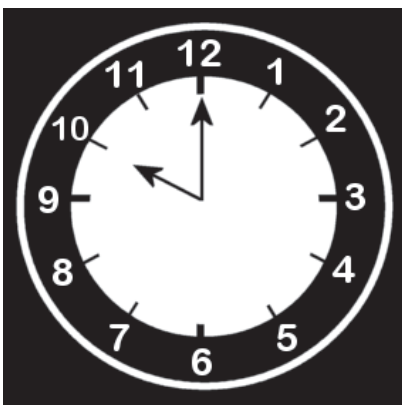
Ik kom aan bij SEA LIFE Blankenberge.  
Ik wandel naar de ingang.



Dit zijn Sien en Mirte.  
Zij zullen me opwachten aan de ingang van SEA LIFE.  
Als het regent, zullen ze me binnen in de inkomhal van SEA LIFE opwachten.  
Ik zeg de naam van de persoon die me inschreef voor de activiteit.  
Sien zal kort wat uitleg geven over de activiteit.



Soms kan het zijn dat Sien even bezig is met een ander gezin.  
Dan doe ik mijn best om geduldig te wachten.



Om 10 uur start de activiteit.  
Ik wacht geduldig samen met de andere bezoekers tot iedereen er is.



# IK KOM AAN BIJ SEA LIFE BLANKENBERGE

## AANKOMST VOOR GEZINNEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN



Alle bezoekers zijn toegekomen.

De activiteit kan beginnen.

Sien zal ons welkom heten en uitleg geven over de uitstap.

Als ik tijdens de uitstap hulp nodig heb of vragen heb, mag ik deze altijd aan haar stellen.



Samen met Sien, Mirte en de andere deelnemers gaan we binnen in SEA LIFE.

Daar gaan we naar de ticketbalie.



Iedereen krijgt een stempel op zijn/haar/die hand als toegangsbewijs.

Volwassenen krijgen een stempel waarop SEA LIFE staat.

Kinderen krijgen een stempel met een zeehondje.

# IK KOM AAN BIJ SEA LIFE BLANKENBERGE

## AANKOMST VOOR GEZINNEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN



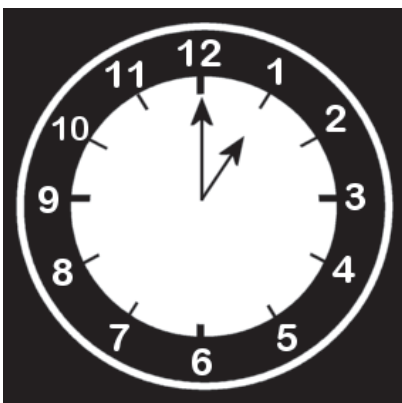
Ik kom aan bij SEA LIFE Blankenberge.  
Ik wandel naar de ingang.



Dit zijn Sien en Mirte.  
Zij zullen me opwachten aan de ingang van SEA LIFE.  
Als het regent, zullen ze me binnen in de inkomhal van SEA LIFE opwachten.  
Ik zeg de naam van de persoon die me inschreef voor de activiteit.  
Sien zal kort wat uitleg geven over de activiteit.



Soms kan het zijn dat Sien even bezig is met een ander gezin.  
Dan doe ik mijn best om geduldig te wachten.



Om 13 uur start de activiteit.  
Ik wacht geduldig samen met de andere bezoekers tot iedereen er is.

# IK KOM AAN BIJ SEA LIFE BLANKENBERGE

## AANKOMST VOOR GEZINNEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN



Alle bezoekers zijn toegekomen.

De activiteit kan beginnen.

Sien zal ons welkom heten en uitleg geven over de uitstap.

Als ik tijdens de uitstap hulp nodig heb of vragen heb, mag ik deze altijd aan haar stellen.



Samen met Sien, Mirte en de andere deelnemers gaan we binnen in SEA LIFE.

Daar gaan we naar de ticketbalie.



Iedereen krijgt een stempel op zijn/haar/die hand als toegangsbewijs.

Volwassenen krijgen een stempel waarop SEA LIFE staat.

Kinderen krijgen een stempel met een zeehondje.





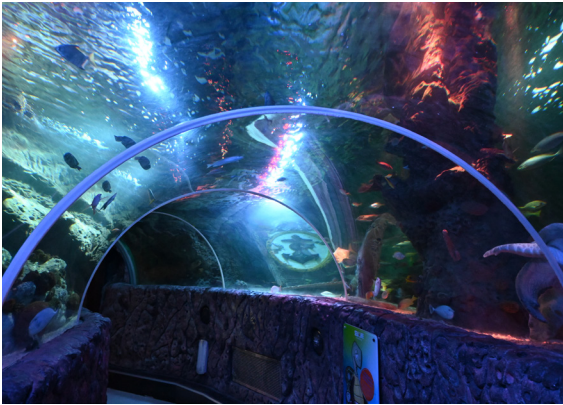
## COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

BEZOEK VOOR GEZINNEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN

BEZOEK VOOR GEZINNEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN

# COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

## BEZOEK VOOR GEZINNEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN

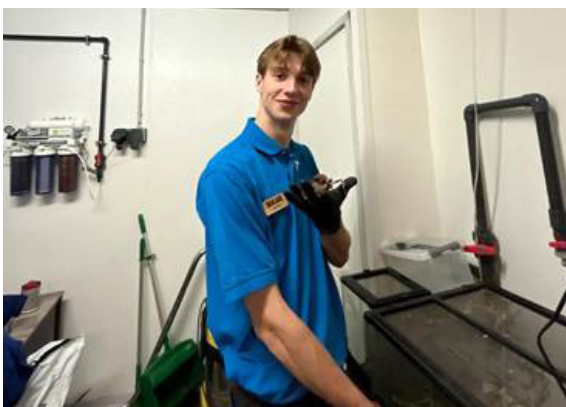


Mijn bezoek begint.



Ik start mijn bezoek aan SEA LIFE met een activiteit in groep.  
Dit is 'Beyond The Surface'.

Deze activiteit gaat door in een lokaal aan de rechterkant van de ticketbalie.



Dit is Akando.

Hij is medewerker in SEA LIFE en zal deze activiteit begeleiden.

Hij wacht ons op aan de ingang of in het lokaal.



Dit is de ruimte van 'Beyond The Surface'.

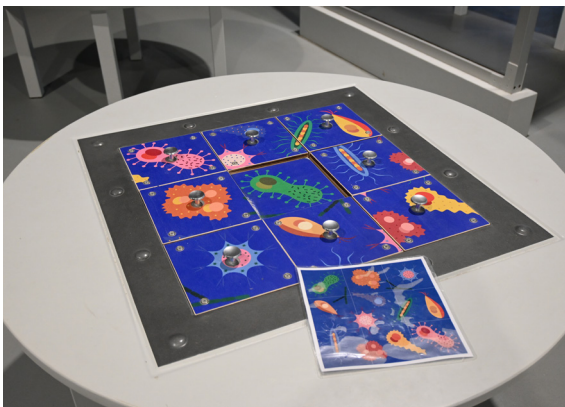


# COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

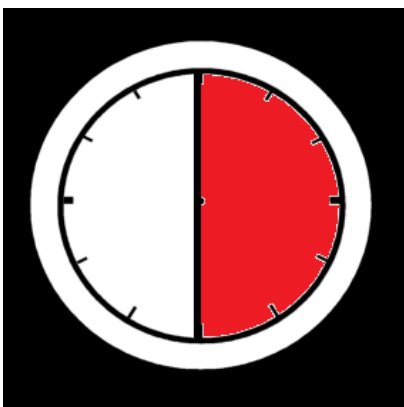
## BEZOEK VOOR GEZINNEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN



Akando zal uitleg geven over de opdrachten.  
Als ik een vraag heb, mag ik deze altijd aan Akando stellen.



Na de uitleg van Akando kan ik de opdrachten en spelletjes in deze ruimte doen.  
Ik kies zelf welke opdrachten ik doe.



Deze activiteit duurt ongeveer een halfuur.  
Daarna kan ik het park verkennen.



Elk gezin dat zich inschreef, krijgt van Sien een goodiebag met enkele herinneringen aan deze uitstap op het einde van deze activiteit.



# COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

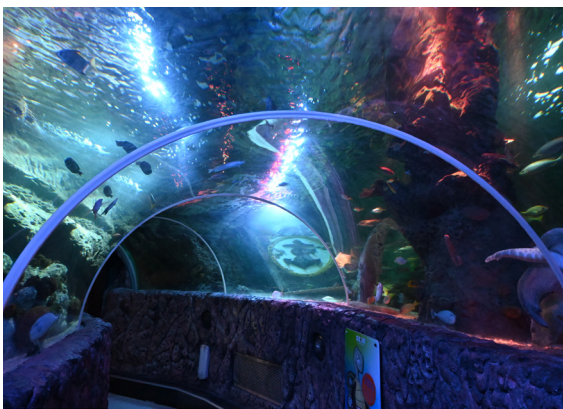
## BEZOEK VOOR GEZINEN MET LAGERE SCHOOLKINDEREN



Daarna neem ik afscheid van de begeleiders en andere bezoekers.

Sien zal de hele dag aanwezig zijn in SEA LIFE.

Als ik vragen heb of hulp nodig heb, kan ik bij haar terecht.

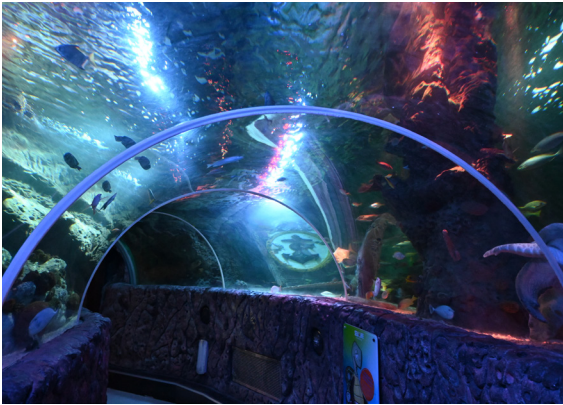


Na de activiteit kan ik SEA LIFE verder bezoeken met mijn gezin.

Ik kan het domein verkennen, de infopraatjes en voedermomenten meevolgen en zoveel meer!

# COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

## BEZOEK VOOR GEZINEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN



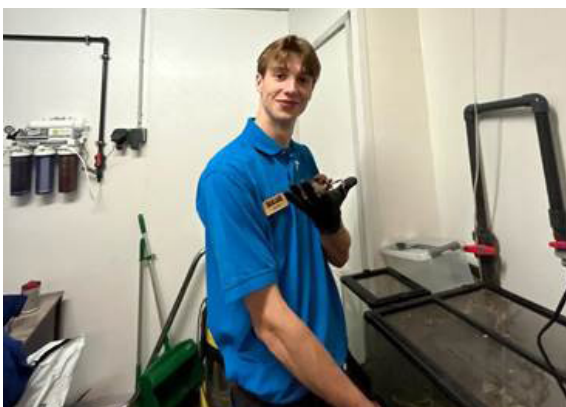
Mijn bezoek begint.



Ik start mijn bezoek aan SEA LIFE met een activiteit in groep.

Dit is 'Beyond The Surface'.

Deze activiteit gaat door in een lokaal aan de rechterkant van de ticketbalie.



Dit is Akando.

Hij is medewerker in SEA LIFE en zal deze activiteit begeleiden.

Hij wacht ons op aan de ingang of in het lokaal.



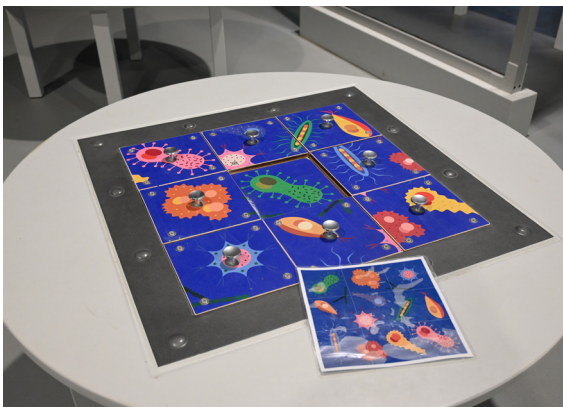
Dit is de ruimte van 'Beyond The Surface'.

# COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

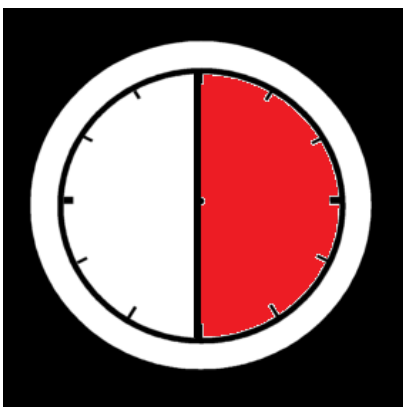
## BEZOEK VOOR GEZINNEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN



Akando zal uitleg geven over de opdrachten.  
Als ik een vraag heb, mag ik deze altijd aan Akando stellen.



Na de uitleg van Akando kan ik de opdrachten en spelletjes in deze ruimte doen.  
Ik kies zelf welke opdrachten ik doe.



Deze activiteit duurt ongeveer een halfuur.  
Daarna kan ik het park verkennen.



Elk gezin dat zich inschreef, krijgt van Sien een goodiebag met enkele herinneringen aan deze uitstap op het einde van deze activiteit.



# COME AUT & PLAY: DE ACTIVITEIT

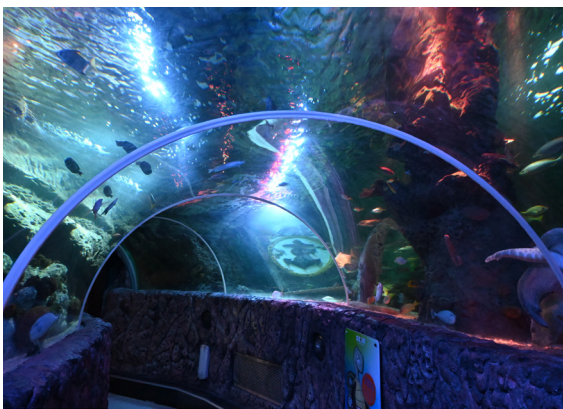
## BEZOEK VOOR GEZINNEN MET MIDDELBARE SCHOOLKINDEREN



Daarna neem ik afscheid van de begeleiders en andere bezoekers.

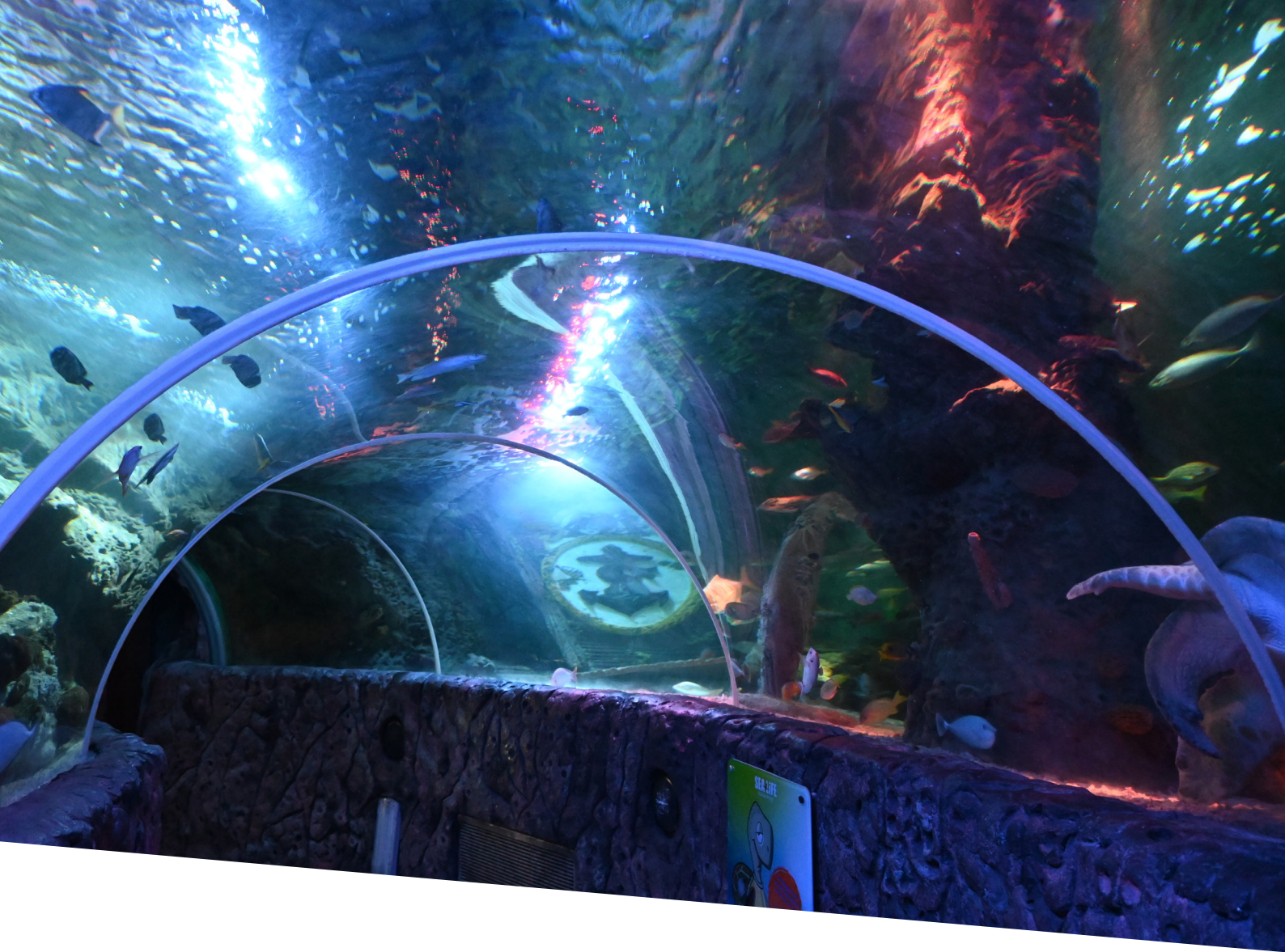
Sien zal de hele dag aanwezig zijn in SEA LIFE.

Als ik vragen heb of hulp nodig heb, kan ik bij haar terecht.



Na de activiteit kan ik SEA LIFE verder bezoeken met mijn gezin.

Ik kan het domein verkennen, de infopraatjes en voedermomenten meevolgen en zoveel meer!



## EXTRA INFORMATIE

DE SOUVENIRWINKEL

HET TOILET

DE RUSTRUIMTE

# EXTRA INFORMATIE

## DE SOUVENIRWINKEL



In SEA LIFE is een souvenirwinkel.

De souvenirwinkel is te vinden aan de uitgang na de oceaantunnel.

In deze winkel verkopen ze snoep, drank en souvenirs.

In die winkel kan ik iets kopen op het einde van mijn bezoek.



Ik betaal aan de kassa.





In de inkomhal van SEA LIFE is een toilet.  
Hier kan ik naar het toilet gaan als ik moet.



Ook buiten zijn toiletten.  
Deze zijn te vinden in de container op het buitendomein.



Op de dag van mijn bezoek zal er in SEA LIFE Blankenberge een rustruimte zijn.

Deze rustruimte is in de ruimte van de activiteit 'Beyond The Surface'.

Als ik even wil ontspannen, kan ik deze ruimte gebruiken.

Enkel als één van onze groepen bezig is in 'Beyond The Surface' zal deze ruimte niet beschikbaar zijn.

Dat wil zeggen dat van 10 - 10u45 en van 13 - 13u45 de prikkelarme ruimte tijdelijk niet beschikbaar is.



Sien zal ook enkele spullen meebrengen die ik kan gebruiken in de rustruimte zoals koptelefoons, verzwarings-elementen, leesboeken, fidgetvoorwerpen...

Het is belangrijk dat ik het materiaal in de rustruimte laat liggen.

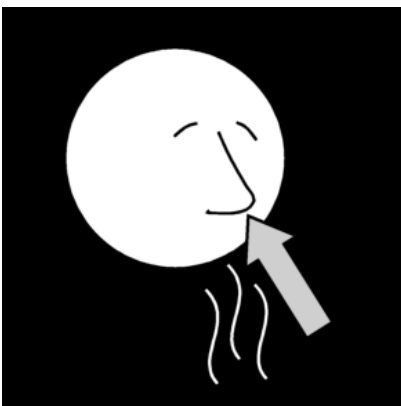
Als ik materiaal uit de rustruimte wil meenemen op het domein zelf, dan spreek ik dit eerst af met Sien of Mirte.



In SEA LIFE kunnen veel prikkels aanwezig zijn.

Ik hoor veel geluiden zoals het lawaai van andere bezoekers, muziek en ook aankondigingen die worden omgeroepen van voedermomenten die zullen starten.

Als ik hier niet goed tegen kan, kan ik een koptelefoon meenemen of lenen bij Sien.



In het volledige domein kan ik de geur van de dieren ruiken. In de binnenzones 'Amazonia' en 'Deadliest catch' is er een extra geur aanwezig via een geurverspreider.



In de binnenruimtes wordt een tropisch klimaat nagebootst, waardoor het warmer en vochtiger is.



In bijna alle binnenruimtes zijn de lichten gedimd, waardoor het donkerder is.

Via gekleurde spots wordt de ruimte verlicht.